



Ecol'Ovale - Sclarugby



Objectifs :

- Développer la pratique du rugby à l'école, au travers de partenariat avec des structures déconcentrées de la Fédération Française de Rugby.
- Permettre aux élèves de pratiquer une activité physique collective, en s'engageant sur les plans moteur, perceptif, social et affectif.
- Permettre la pratique du rugby sur les temps de récréation par le prêt de matériel.
- Mettre en place des rencontres sportives associatives Sclarugby inclusives et impliquant l'enfant dans l'ensemble des rôles sociaux.

Présentation de l'opération :

- Elle s'appuie sur la rencontre Sclarugby et est associée aux documents relatifs au dispositif Ecol'Ovale.
- Elle est ouverte aux élèves des cycles 2 et 3.
- Elle est organisée par l'USEP 80 et le comité départemental de Rugby est établi.

Les classes USEPiennes participantes s'engagent à :

- Pratiquer un cycle d'apprentissage en amont de la rencontre.
- Participer à la rencontre proposée.
- Impliquer les élèves dans la tenue de rôles sociaux dès le cycle d'apprentissage et lors de la rencontre.

Une rencontre Sclarugby c'est :

- Une pratique rugby aménagée et sécuritaire grâce à la règle du « Toucher 2'' ».
- Des ateliers de pratique du Rugby en matinée et des confrontations sous forme de matchs l'après-midi.
- Des équipes qui représentent une nation du rugby mondial (drapeau, haka, ...) sur l'ensemble de la journée.

L'organisateur s'engage à :

- Mettre en place une rencontre répondant au cahier des charges.
- Donner toute sa place à l'enfant (pratiquant, arbitre central, arbitre de touche, maître du temps, maître du score, ...) lors de la rencontre.
- Communiquer via la presse et les réseaux sociaux.

Pour participer à l'opération:

- Contacter le comité départemental de Rugby de la Somme.

L'USEP 80 et le comité Départemental de Rugby s'engagent à :

- Dynamiser et coordonner leurs réseaux pour faire vivre l'opération.
- Accompagner les classes dans la pratique d'un cycle d'apprentissage et à organiser la rencontre.
- Former les enseignants entrant dans le dispositif, en fonction de leurs besoins.
- Mettre à disposition du matériel.

Ressources :

[Règle du Toucher 2''](#)

[Diverses situations d'apprentissage sur la FFR](#)

[k - h - o - c](#)