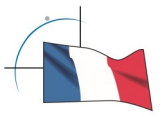


MONDI@L-USEP



Organisation
des Nations Unies
pour l'éducation,
la science et la culture



sous le patronage
de la Commission
nationale française
pour l'UNESCO

1^{er} janvier au 12 juin 2020

A L'USEP, Connectés nous Echangeons et Vivons des Jeux d'ici et d'ailleurs

OBJECTIFS

- Favoriser les échanges par des rencontres virtuelles et sportives entre des associations USEP de l'hexagone et des Outre-mer.
- Partager les différentes cultures et les valeurs de la République.
- Contribuer à la mise en place des parcours éducatifs de l'enseignement moral et civique.
- Faire vivre aux enfants un projet collaboratif de dimension mondiale.

PRÉSENTATION DE L'OPÉRATION

- Chaque région ou territoire des outre-mer engage **4 classes minimum d'enfants licenciés du cycle 3**.
- Les classes font partie d'une **équipe de MONDI@L-USEP** qui relève des **défis** via l'outil numérique « **EDUTWIT** ». Chaque défi apportera des points à l'équipe mondiale.
- L'opération nationale se terminera par une Rencontre Sportive Associative au niveau régional ou du territoire d'Outre-mer.

ORGANISATION GÉNÉRALE

- **En amont des défis collectifs à réaliser**
 - **La composition des équipes** : une équipe de MONDI@L-USEP sera composée à minima de 4 classes de régions et territoires différents.
 - **L'ouverture des comptes et des espaces EduTwit** : chaque équipe de MONDI@L-USEP disposera d'un espace dédié à la communication EduTwit.
- **Les défis collectifs à réaliser**
 - **Janvier à Février** : Publier la présentation de son association
 - **Mars à Avril** : Participer, de façon collective, à la création d'une affiche MondI@L-USEP
 - **Mai** : Poster un jeu traditionnel régional sur Edutwit
 - **12 Juin 2020** : Participer à la Rencontre Sportive Associative
- **Le jour de la Rencontre Sportive Associative MONDI@L-USEP**
 - Recevoir virtuellement le témoin d'un autre territoire
 - Pratiquer des ateliers de jeux traditionnels d'ici et d'ailleurs
 - Passer le témoin à un autre territoire de façon virtuelle
- **Après la Rencontre Sportive Associative MONDI@L-USEP**
 - Organiser des temps réflexifs dans la classe (bilan, reportage, remerciements)

Pourquoi s'engager dans l'opération nationale?



- **Fédération** : Contribuons, à chaque échelon, au rayonnement du mouvement
- **Sportive** : Promouvoir les activités physiques et sportives scolaires
- **Scolaire** : Jouons pleinement notre rôle, au sein de l'école publique
- **Mouvement** : Affichons la rencontre sportive-associative
- **Pédagogique** : Faisons rayonner notre expertise éducative

Les classes USEPiennes participantes s'engagent à :

- Ouvrir un compte EduTwit et à le paramétrer
- Obtenir les autorisations parentales du droit à l'image et à la voix
- Echanger et réaliser les défis collectifs
- Pratiquer un module d'apprentissage des jeux sportifs traditionnels
- S'impliquer dans la dimension « citoyenne et associative » de l'opération

Le Comité régional ou du territoire d'Outre-mer s'engage à :

- Dynamiser et coordonner pour faire vivre l'opération
- Communiquer localement sur l'opération nationale
- Respecter l'échéancier « Inscription/Bilan »
- Participer à la revue de presse nationale
- Gérer les inscriptions des classes engagées
- Organiser la **Rencontre Sportive Associative régionale ou du territoire d'Outre-mer**

L'USEP nationale s'engage à :

- Fournir les outils de **présentation et de communication**
- Mettre à disposition des **outils pédagogiques**
- Créer **les espaces dédiés aux échanges** des équipes de MONDI@L-USEP
- Constituer **l'équipe de référents**
- Communiquer sur l'opération et l'inscrire dans le calendrier des opérations nationales
- Coordonner **les partenariats** avec la Ligue de l'Enseignement
- Apporter une **aide financière** via le contrat de développement

RESSOURCES :

- [Communiqué de presse](#)
- [Présentation aux parents](#)
- [La Rencontre Sportive Associative](#)
- [Guide classe](#)
- [Echéancier coordonnateur](#)
- [Tutoriel Edutwit](#)
- [Diplôme de participation](#)
- [Banque de jeux traditionnels](#)

AVANT la rencontre

- Elle est inscrite sur le tableur régional ou du territoire d'Outre-mer (**au moins 1 mois avant**) via un lien vers le dossier d'organisation
- L'USEP nationale acte la conformité au cahier des charges.

APRÈS la rencontre

- Elle est justifiée (**au plus tard 2 mois**) en renseignant les colonnes du tableur régional ou territoire d'Outre-mer
- L'USEP nationale **valide** la rencontre en fonction des critères suivants :
 - Dénomination « *MONDI@L-USEP* »
 - Participation à la « *Banque de jeux traditionnels* »
 - Réalisation des défis
 - Organisation de la Rencontre Sportive Associative régionale ou du territoire d'Outre-mer

PROCÉDURES