

Avec ta classe, propose un **défi « récré athlé »** à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

## CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau C2-C3

Région : Hauts-De-France

Département : Somme

Commune : Péronne

Association USEP : Circonscription de Péronne

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi : [cpc2.peronne@ac-amiens.fr](mailto:cpc2.peronne@ac-amiens.fr)

## Défi « récré athlé » :

Le chemin mystère !

### Descriptif

Relais - 2 équipes de 4 à 6 joueurs  
Des plots disposés en carré (4x4) ou rectangle (4x3) à 10m.  
Un bouchon (ou autre objet) caché sous un plot de chaque ligne.  
Chemin est crée par l'équipe adverse.

### Le défi

Au signal, le 1er joueur court puis lève un plot de la 1ère ligne.  
S'il découvre le bouchon, le plot est enlevé.  
Le 2ème joueur devra trouver le bouchon de la 2ème ligne...  
S'il n'y a rien, le plot est reposé. Le 2ème joueur devra lever un plot de cette 1ère ligne.

### Matériel

12 à 16 Plots - coupelles  
8 bouchons ou jetons...

### But

Etre la 1ère équipe à trouver le chemin mystère

Ce cadre **vert** est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30'' à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

- Quel effort as-tu fourni?

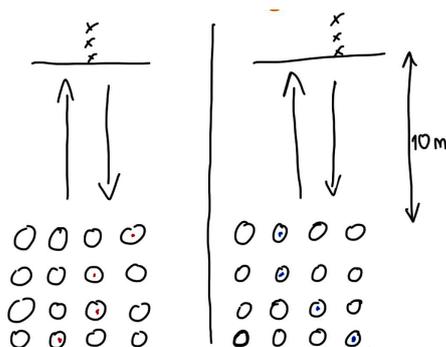
C'est facile

Ça commence à être dur

C'est dur

C'est très difficile

### Ton défi en images



Envoie ton défi à : [defirecre@laligue-usep.org](mailto:defirecre@laligue-usep.org)